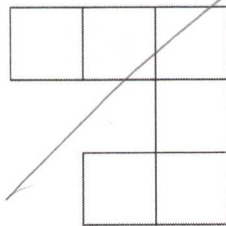
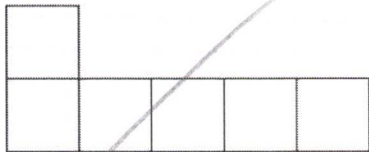
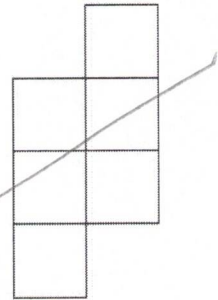
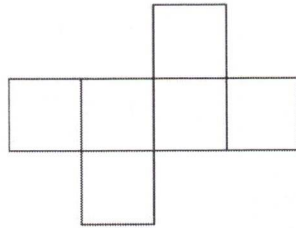
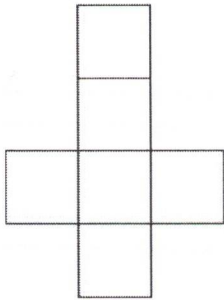




Würfel und Quadernetze finden

1 Streiche die drei Netze durch, die du ...

a) ... nicht zu einem Würfel falten kannst.



Mein Tipp:
Wenn du dir nicht sicher
bist, kannst du die Netze
aufzeichnen, ausschneiden
und versuchen, einen
Würfel zu falten.



Fredo S. 64/3

A: Hier fehlt eine Fläche. Ein Würfelnetz besteht aus 6 Quadraten.

B: Hier ist eine Fläche zu viel. Außerdem sind 3 Flächen Rechtecke. Ein Würfelnetz besteht aus 6 Quadraten.

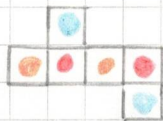
C: Hier ist eine Fläche zu viel. Ein Würfelnetz besteht aus 6 Quadraten.

S. 65/5

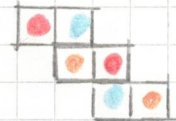
B



C

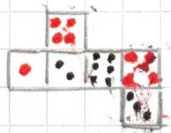


D

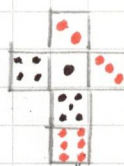


S. 65/6

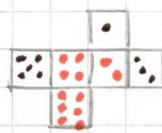
A



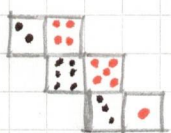
B



C



D



S. 66/1a) Anton ist 33 cm weiter gesprungen als Anni.

2a) Emilio ist am weitesten gesprungen. Anna ist am wenigsten weit gesprungen.

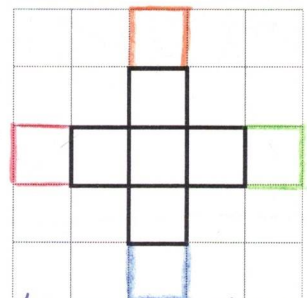
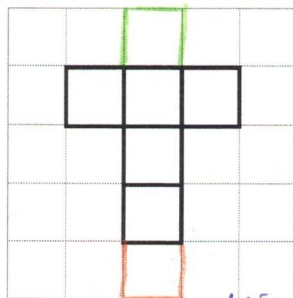
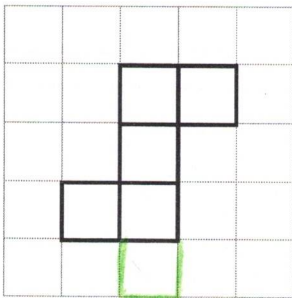
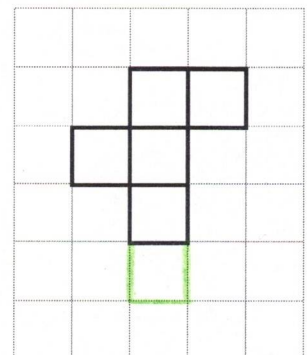
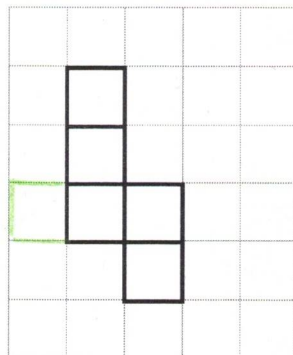
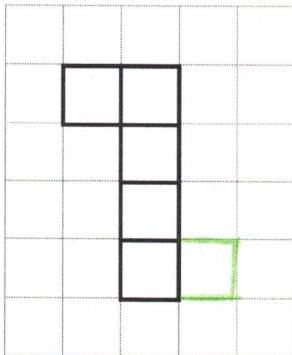
2b) Ali: 3,21m Anna: 2,80m Olli: 3,05m
Emilio: 3,25m Jana: 2,98m Lena: 3,02m

2c) $2,80\text{m} < 2,98\text{m} < 3,02\text{m} < 3,05\text{m} < 3,21\text{m} < 3,25\text{m}$



Würfelnetze ergänzen

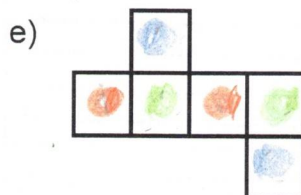
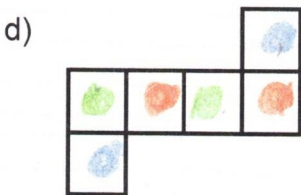
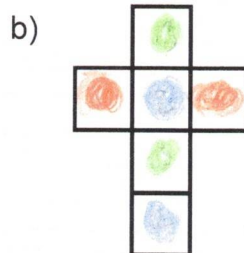
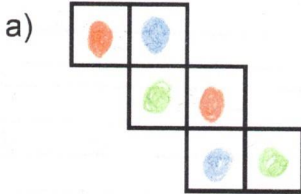
1 Ergänze zu vollständigen Würfelnetzen.



2 Möglichkeiten

4 Möglichkeiten

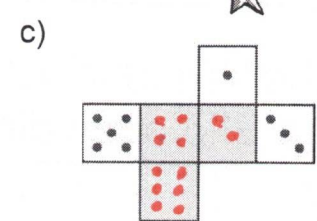
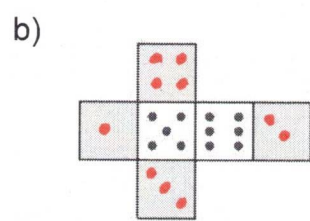
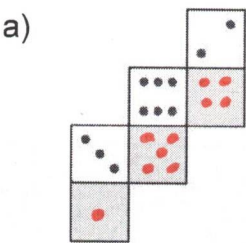
2 Male die Flächen, die sich beim Zusammenfallen zu einem Würfel gegenüberliegen, in der gleichen Farbe an.

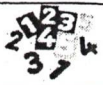


Mein Tipp:
Beim Spielwürfel ergibt die Summe der gegenüberliegenden Seiten immer 7.



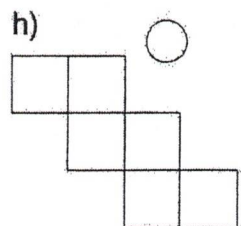
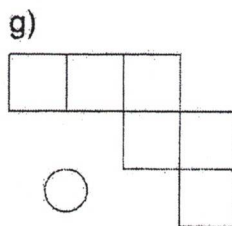
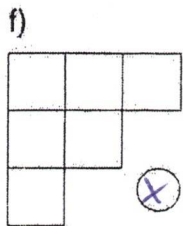
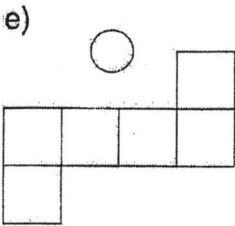
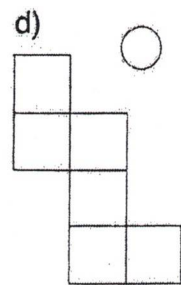
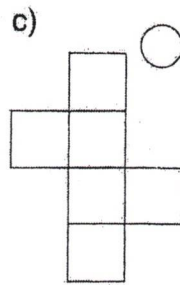
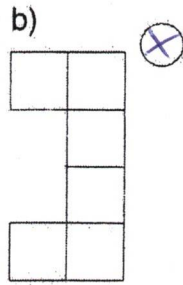
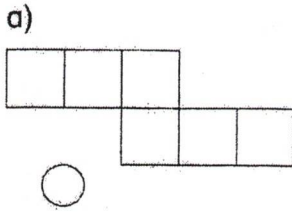
3 Zeichne die fehlenden Würfelpunkte ein.





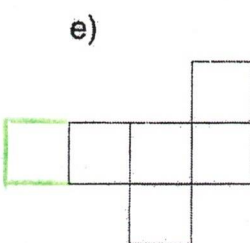
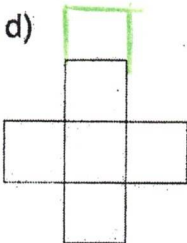
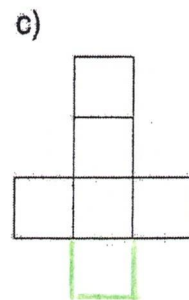
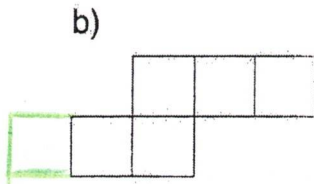
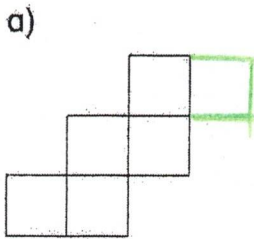
Würfelnetze

Welche dieser Netze sind keine Würfelnetze? Kreuze an!



Unvollständige Netze

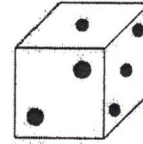
Ergänze die fehlende Fläche, sodass ein Würfelnetz entsteht!



Bei einem Würfel ergeben die Zahlen auf den gegenüberliegenden Seiten immer 7.

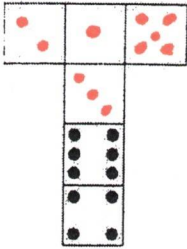
Beispiel: Wenn oben die Zahl 2 liegt, muss unten die Zahl 5 liegen.

Augenzahlen finden

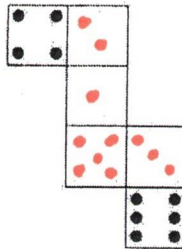


Ergänze die fehlenden Augenzahlen!

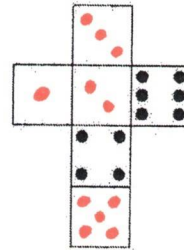
a)



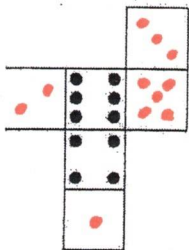
b)



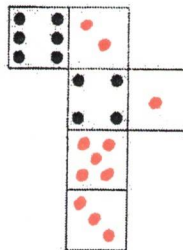
c)



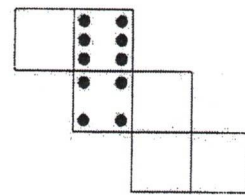
d)



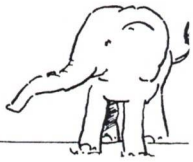
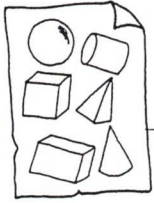
e)



f)



Dem Würfelnetz auf der Spur



Hier musst du ganz schön genau gucken.
Kreise die Netze ein, aus denen du
Würfel bauen kannst.



Es sind 11 Netze.
Findest du
sie alle?

Wenn es
gar nicht klappt,
baue die Würfel
doch einfach
mal nach.

35 numbered nets for a cube are shown. The correct ones are circled in hand-drawn ink:

- 2. (1-4-1)
- 10. (2-3-1)
- 11. (3-2-1)
- 17. (3-2-1)
- 23. (3-2-1)
- 24. (3-2-1)
- 31. (1-4-1)
- 32. (2-3-1)
- 33. (1-4-1)
- 35. (1-4-1)