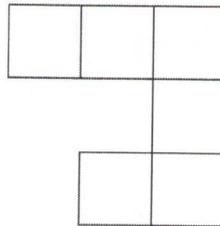
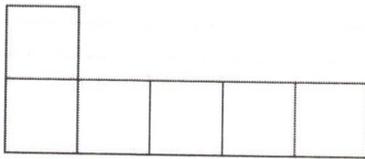
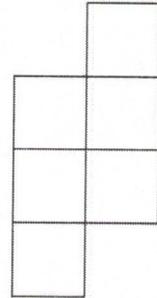
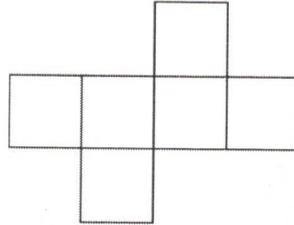
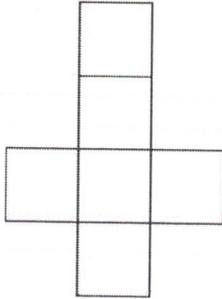




Würfel und Quadernetze finden

1 Streiche die drei Netze durch, die du ...

a) ... nicht zu einem Würfel falten kannst.



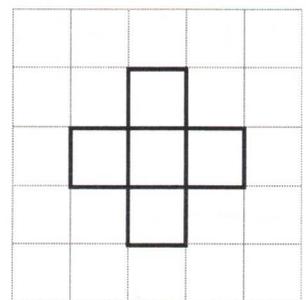
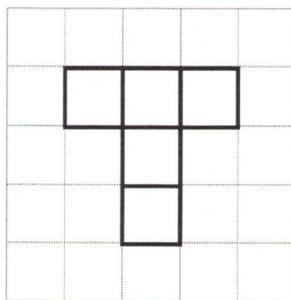
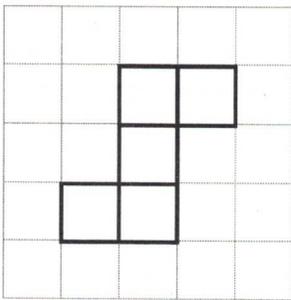
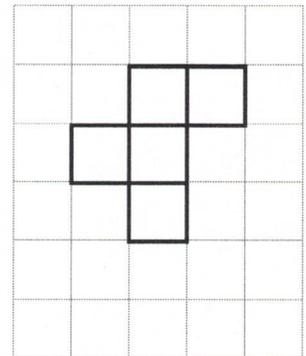
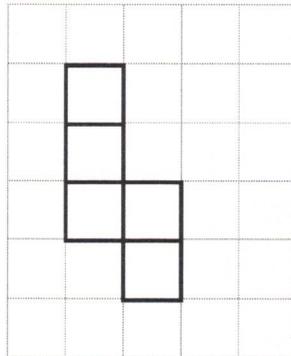
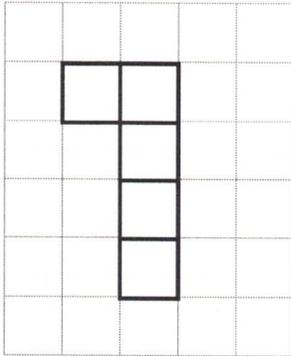
Mein Tipp:
Wenn du dir nicht sicher
bist, kannst du die Netze
aufzeichnen, ausschneiden
und versuchen, einen
Würfel zu falten.



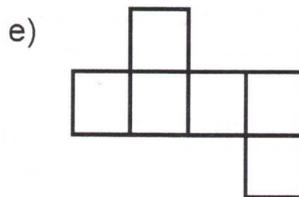
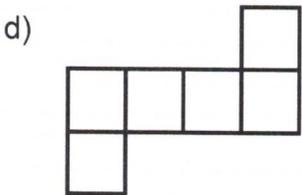
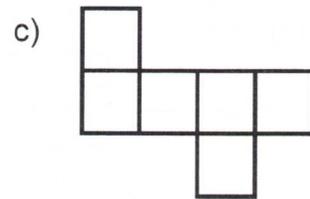
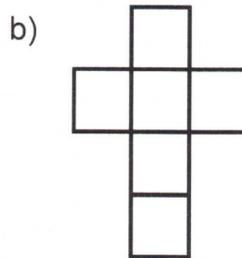
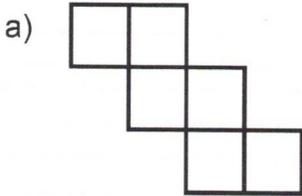


Würfelnetze ergänzen

1 Ergänze zu vollständigen Würfelnetzen.



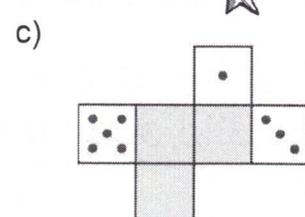
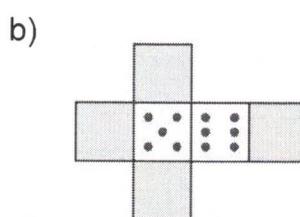
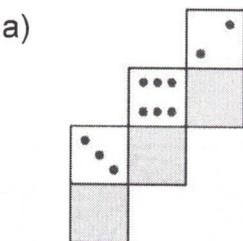
2 Male die Flächen, die sich beim Zusammenfalten zu einem Würfel gegenüberliegen, in der gleichen Farbe an.

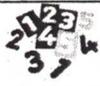


Mein Tipp:
Beim Spielwürfel ergibt
die Summe der gegen-
überliegenden Seiten
immer 7.



3 Zeichne die fehlenden Würfelpunkte ein.

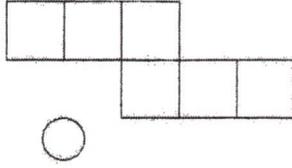




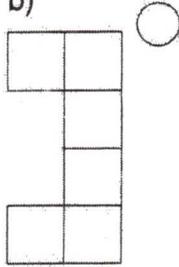
Würfelnetze

Welche dieser Netze sind keine Würfelnetze? Kreuze an!

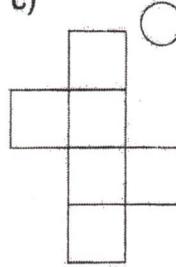
a)



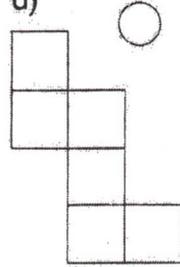
b)



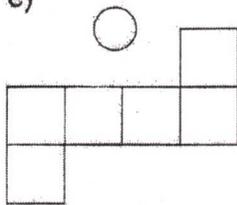
c)



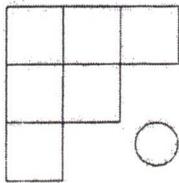
d)



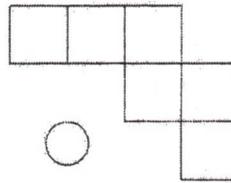
e)



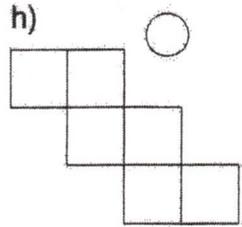
f)



g)



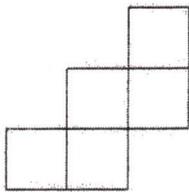
h)



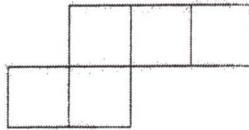
Unvollständige Netze

Ergänze die fehlende Fläche, sodass ein Würfelnetz entsteht!

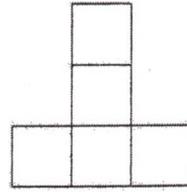
a)



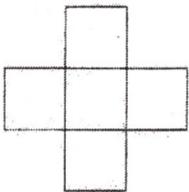
b)



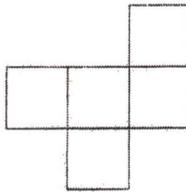
c)



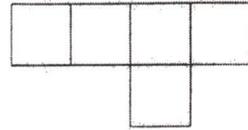
d)



e)



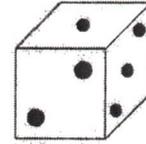
f)



Bei einem Würfel ergeben die Zahlen auf den gegenüberliegenden Seiten immer 7.

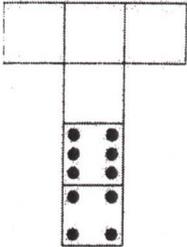
Beispiel: Wenn oben die Zahl 2 liegt, muss unten die Zahl 5 liegen.

Augenzahlen finden

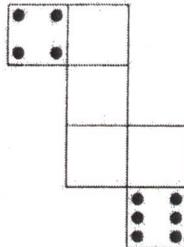


Ergänze die fehlenden Augenzahlen!

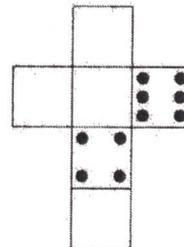
a)



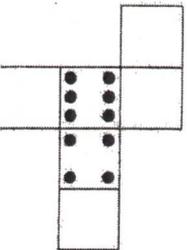
b)



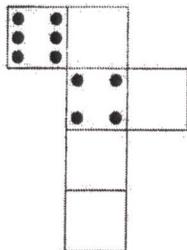
c)



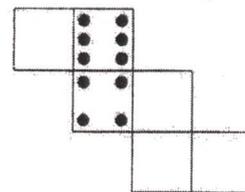
d)



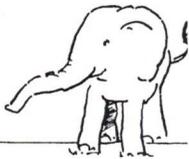
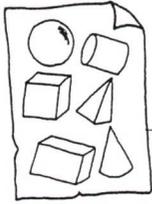
e)



f)



Dem Würfelnetz auf der Spur



Hier musst du ganz schön genau gucken.
Kreise die Netze ein, aus denen du
Würfel bauen kannst.



Es sind 11 Netze.
Findest du
sie alle?

Wenn es
gar nicht klappt,
baue die Würfel
doch einfach
mal nach.

