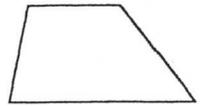
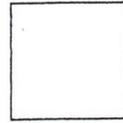
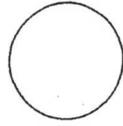
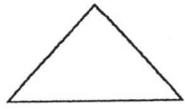
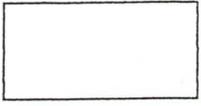
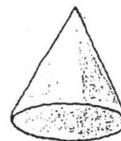
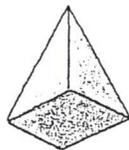
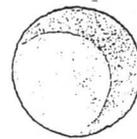
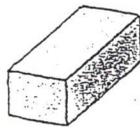
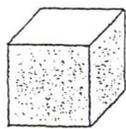


Flächenformen



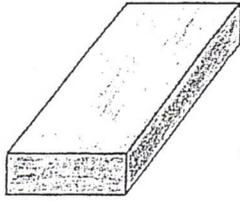
Körperformen



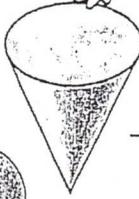
Körper

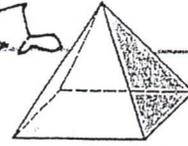
a) Welche Körperformen sind hier abgebildet?



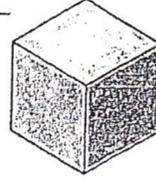


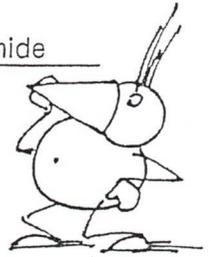






Pyramide





b) Welcher Körper hat ...



keine Kante ? _____

1 Fläche ? _____

1 Kante ? _____

2 Flächen? _____

2 Kanten? _____

3 Flächen? _____

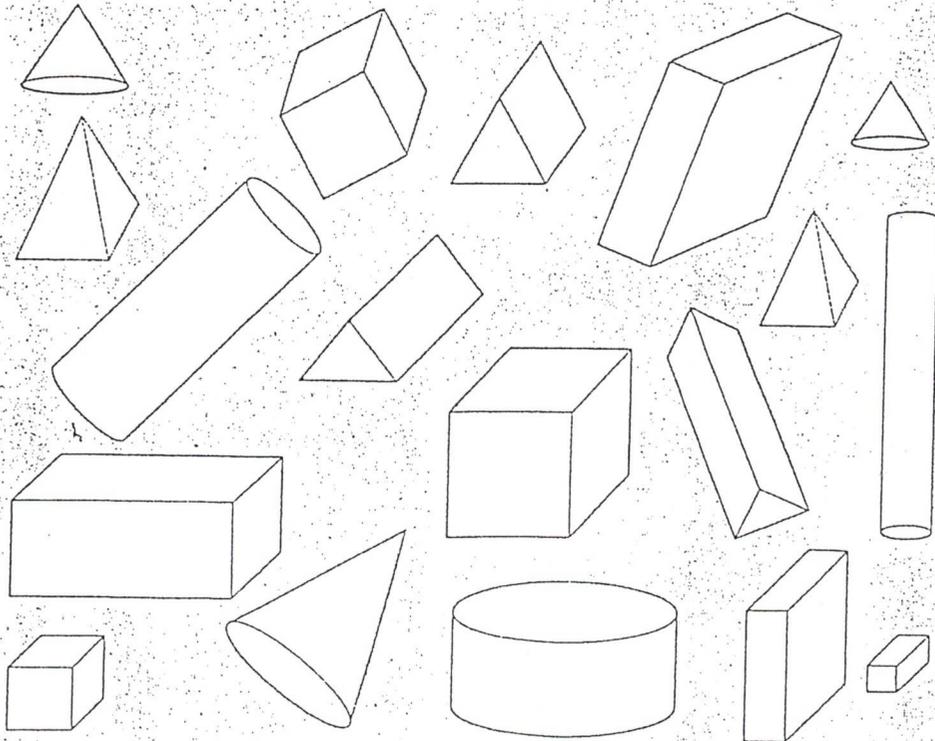
8 Kanten? _____

5 Flächen? _____

12 Kanten? _____

6 Flächen? _____

Male Körper, die den gleichen Namen haben, mit gleicher Farbe an.

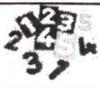




Körpereigenschaften zusammenstellen

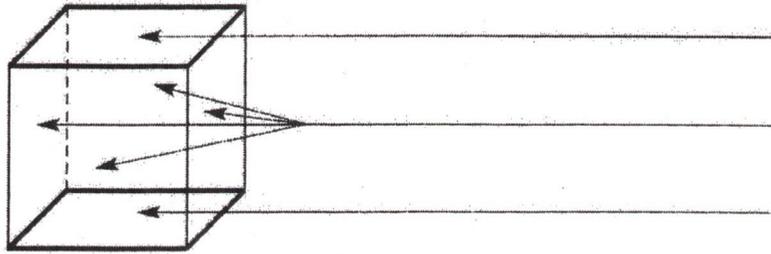
- 1 Zeichne alle Kanten der Körper mit einem grünen Stift nach.
Zeichne auf alle Ecken einen roten Punkt.
- 2 Ergänze die Tabelle.

	Name	Ecken	Kanten	Flächen	Beispiele
	Quader			Rechtecke	Karton

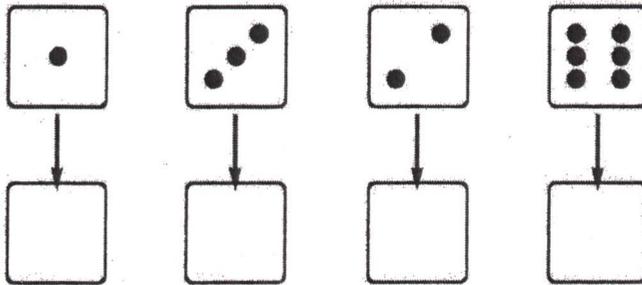


Der Würfel

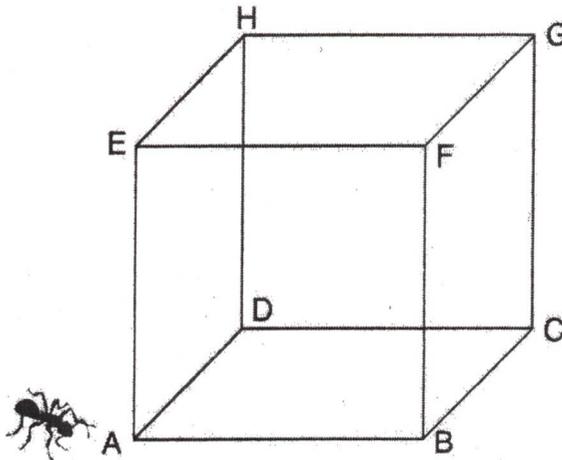
1. Beschrifte die Flächen des Würfels!



2. Welche Augenzahl liegt jeweils auf der entgegengesetzten Seite? Trage ein!



3. Die Ameise krabbelt am Kantenmodell von Ecke zu Ecke.



Auf welchen Wegen kann sie von der Ecke A zur Ecke F gelangen?

1. Weg: A – B – F

2. Weg: _____

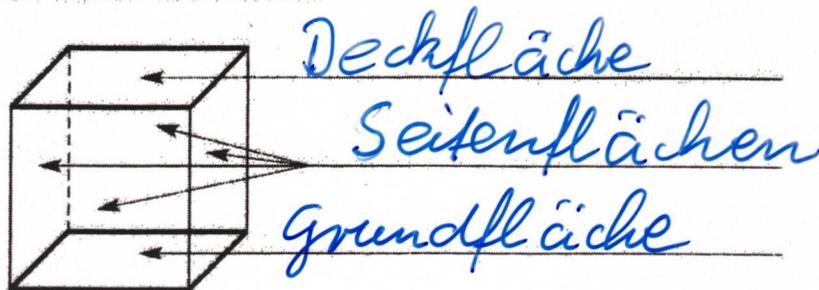
3. Weg: _____

4. Weg: _____

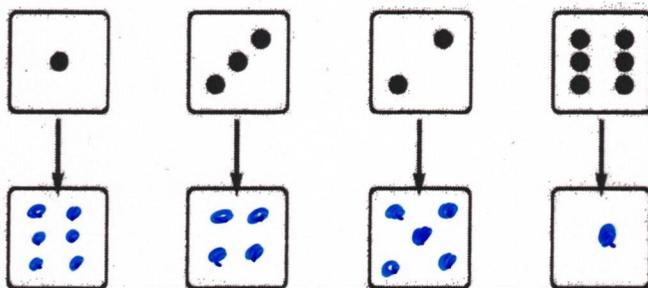


Der Würfel

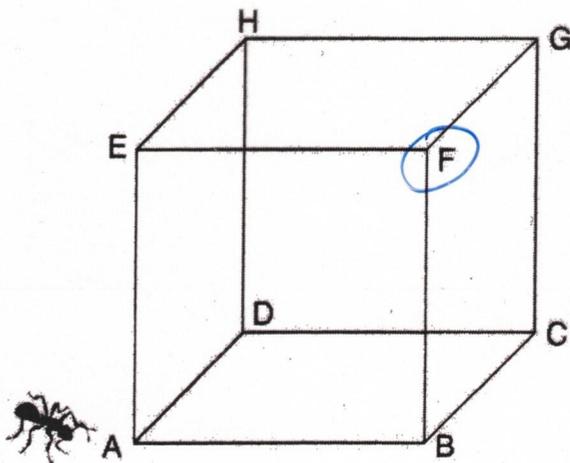
1. Beschrifte die Flächen des Würfels!



2. Welche Augenzahl liegt jeweils auf der entgegengesetzten Seite? Trage ein!



3. Die Ameise krabbelt am Kantenmodell von Ecke zu Ecke.



Auf welchen Wegen kann sie von der Ecke A zur Ecke F gelangen?

1. Weg: A - B - F

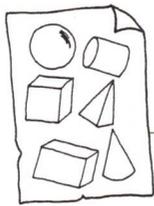
2. Weg: A - E - F

3. Weg: A - B - C - G - F

4. Weg: A - E - H - G - F

A - D - H - E - F

A - E - H - D - C - B - F



Würfeleien



Schneide das Würfelnetz aus.
Knicke die schmalen Seitenlaschen um.
Male auf die Seiten Zahlen wie bei einem Würfel.

Bestreiche die Laschen mit Klebstoff
und klebe deinen Würfel zusammen.

Jetzt kannst du damit spielen.

