

Völkerballregeln für die Schulturniere 2017, 2. Klassen

- 1 Spiel dauert 10 Minuten.
- Gespielt wird mit dem blauen Schaumstoffball.
- Es spielt jede Klasse gegen jede andere Klasse, also a-b, c-d, a-c, b-d, a-d, b-c.
- Es spielen immer 15 Kinder pro Klasse mit. Jedes Kind sollte höchstens ein Spiel aussetzen müssen.
- Jede Klasse bestimmt für jedes Spiel einen Kapitän, der anfangs auf der jeweils gegenüberliegenden Spielfeldseite steht.
- Zu Beginn des Spiels muss der Ball 3x weitergegeben werden, bevor ein Gegner abgetroffen werden kann.
- Getroffene Kinder gehen aus dem Spielfeld an den äußeren Spielfeldrand der gegnerischen Mannschaft. Von dort aus versuchen sie, sich freizuschließen, indem sie mit einem scharfen Ball ein gegnerisches Kind abwerfen.
- Der Ball ist nur „scharf“, wenn er von einem Spieler gefangen wurde. Bälle, die den Boden oder die Wand berührt haben, müssen erst einem Mitschüler zugeworfen werden.
- Sind alle Kinder einer Mannschaft abgeworfen, geht der Kapitän am Ende noch ins Spielfeld. Der Kapitän hat 3 „Leben“!
- Gewonnen hat die Klasse, welche alle Kinder und den Kapitän der Gegner abgeworfen hat bzw. die Klasse mit den meisten Punkten;
- Punkte: Immer ein Punkt für jeden Spieler, der bei Spielende im Feld steht und drei Punkt für die 3 Leben des Kapitäns (wenn er noch nicht abgeschossen wurde).
- Beim Übertreten der Begrenzungslinien erhält die gegnerische Mannschaft den Ball!
- „Kopftreffer“ zählen nicht.